

x. Le management par le jeu

DURÉE : 5j (peut être en 3 + 2j)

SESSIONS : En présentiel ou en distanciel, nous consulter

FRAIS D'INSCRIPTION (DÉJEUNER INCLUS) : € HT

PRÉREQUIS & PUBLIC CONCERNÉ : Directeur, directrice, chef/cheffe de projet, ingénieur.e, technicien.ne

OBJECTIFS

Permettre à chacun de s'observer en action et de développer son intelligence émotionnelle. Développer ses «soft skills ». Apprendre à être libre dans un espace de contrainte. Comment utiliser ou apprivoiser ses 5 sens ? Ecrire, construire, développer, illustrer, accepter, partager, argumenter, résister lors d'un discours ou d'un débat. Apprendre à improviser. Connaître des éléments de rhétorique et les appliquer. Prendre conscience de sa voix, de son souffle, de sa gestuelle. Développer une pensée critique, Apprendre à décider. Être créatif. Être à l'aise dans sa fonction en tant que directeur, directrice, chef/cheffe, ingénieur, techniciens.

CONTENU PÉDAGOGIQUE

- Pratiques de théâtre et d'improvisation
- Techniques de préparation et de respiration
- Etude et pratique de la gestuelle, de la posture
- Techniques de rhétorique
- Développer sa créativité dans l'écriture
- Préparation et prononcer un discours
- Animation d'un débat
- Dénouer des situations conflictuelles